**CAR MONITOR**

**Candidat: Horvath Paul Șerban**

**Coordonator științific: Ș.l. Dr.Ing. Lucian Prodan**

Sesiunea: Iunie 2024

Contents

[REZUMAT 4](#_Toc164282000)

[Abstract 4](#_Toc164282001)

[1. INTRODUCERE 4](#_Toc164282002)

[1.1 Aspecte generale - PROBLEM STATEMENT, masina folosita, protocoale, abrevieri, specificatiile proiectului etc. 4](#_Toc164282003)

[1.2 SOTA - State of the art, studiu de piata 4](#_Toc164282004)

[1.3 ESP-32 4](#_Toc164282005)

[1.3.1 Modulul integrat Bluetooth 4](#_Toc164282006)

[1.3.2 Modulul integrat WiFi 4](#_Toc164282007)

[1.3.3 Dependinta SPIFFS 4](#_Toc164282008)

[1.3.4 Dependinta WebAsyncServer 4](#_Toc164282009)

[1.4 ELM327 OBDII - scurta descriere protocol OBDII 4](#_Toc164282010)

[1.5 Git repo - modul de gestionare 4](#_Toc164282011)

[1.6 ELMduino 4](#_Toc164282012)

[2. ARHITECTURA 4](#_Toc164282013)

[2.1 Diagrama de decizii generica 4](#_Toc164282014)

[2.2 Arhitectura Bluetooth 4](#_Toc164282015)

[2.2.1 Diagrama de decizii detaliata 4](#_Toc164282016)

[2.3 Arhitectura WebAsyncServer 4](#_Toc164282017)

[2.3.1 Diagrama de decizii detaliata 4](#_Toc164282018)

[3. IMPLEMENTARE DETALIATA 4](#_Toc164282019)

[3.1 Implementare Bluetooth 4](#_Toc164282020)

[3.1.1 Diagrama de secventa dinamica - Din avion 4](#_Toc164282021)

[3.1.2 Diagrama de decizii detaliata 4](#_Toc164282022)

[3.1.3 Diagrama de secventa pentru rpm() - Se adauga si detalii de returnari, etc. 4](#_Toc164282023)

[3.1.4 Diagrama de secventa pentru kph() - Se adauga si detalii de returnari, etc. 4](#_Toc164282024)

[3.1.5 Diagrama de secventa pentru fuel() - Se adauga si detalii de returnari, etc. 4](#_Toc164282025)

[3.1.6 Diagrama de secventa pentru oil() - Se adauga si detalii de returnari, etc. 4](#_Toc164282026)

[3.2 Implementare WebAsyncServer 5](#_Toc164282027)

[3.2.1 Diagrama de secventa dinamica - Din avion 5](#_Toc164282028)

[3.2.2 Diagrama de decizii detaliata 5](#_Toc164282029)

[3.2.3 Diagrama de secventa pentru WebServer.begin() 5](#_Toc164282030)

[3.2.4 Diagrama de secventa pentru send data 5](#_Toc164282031)

[3.2.5 Diagrama de secventa pentru SPIFFS open file 5](#_Toc164282032)

[3.2.6 Diagrama de secventa pentru grafice 5](#_Toc164282033)

[4. DESFASURARE EXEMPLIFICATA 5](#_Toc164282034)

[5. DEZVOLTARE SI TESTARE 5](#_Toc164282035)

[5.1 Detalii de configurare - configurare config.h 5](#_Toc164282036)

[5.2 Securitate 5](#_Toc164282037)

[5.3 Stocarea datelor 5](#_Toc164282038)

[5.4 Interfata cu utilizatorul 5](#_Toc164282039)

[5.5 Posibili clienti 5](#_Toc164282040)

[5.6 Performanta sistemului - cata memorie ocupa, frecventa de operare, de returnare a datelor etc. 5](#_Toc164282041)

[5.7 Scalabilitate tehnica - se pot adauga mai multe esp uri 5](#_Toc164282042)

[5.8 Scalabilitate antreprenoriala - posibil pret, specificiatii, pachet, venit anual etc (vezi GreenSpot) 5](#_Toc164282043)

[6. Concluzie 5](#_Toc164282044)

[6.1 Obiective indeplinite 5](#_Toc164282045)

[6.2 Comparare cu SOTA 5](#_Toc164282046)

[6.3 Adaugari ulterioare 5](#_Toc164282047)

[Referinte 5](#_Toc164282048)

# Rezumat

Lucrarea de față are ca scop utilizarea unui sistem alcătuit dintr-o placă dedicată proiectelor de tip IoT (Internet of Things), și anume ESP-32, placă furnizată de către compania Espressif, folosind framework-ul Espressif IoT Development Framework (esp-idf). Aceasta are rolul de a fi un nod care se ocupă de preluarea datelor în timp real de la un autoturism, aflat în staționare sau în mers, prin intermediul unui convertor OBD (On board diagnostics) versiunea II, dar și de găzduirea unui server web, cu scopul de a afișa parametrii acestui vehiculului în timp real. Placa ESP-32 este programată într-o manieră în care să poată trimite cereri de citire al parametrilor (turația motorului, viteza instantă, consum, temperatura uleiului, consumul instant de carburant, temperatura lichidului de răcire și presiunea din galeria de admisie) către un convertor conectat la portul OBD-II al vehiculului.

Convertorul, sau cititorul OBD-II, este furnizat de compania VGate, și este echipat cu un chip de tip ELM327, care permite transferul datelor primite de la ECU (Electronic Control Unit) al autoturismului prin portul OBD-II către ESP-32 prin Bluetooth. A fost ales acest dispozitiv datorită versatilității și compatibilității crescute cu alte dispozitive. Acest dispozitiv trimite cereri primite de la placa ESP-32 către ECU prin coduri standard numite PID (Parameter ID).

Mai departe, după request-ul primit, ECU va returna valoarea dorită către cititorul OBD-II (dotat cu ELM327), care la rândul lui va trimite valoarea către ESP-32. Acesta va afișa valoarea pe un server web, cu scopul de a afișa parametrii autoturismului într-o maniera user-friendly.

Placa ESP-32 este programată astfel încât să folosească funcții dintr-un API open-source, numit ELMduino, disponibil pe plăcile de tip ESP-32 Development board. Acest API are rolul de a forma și identifica PID-urile corespunzătoare, și de a le trimite prin Bluetooth către cititorul OBD-II. Pe de alta parte, este necesar ca placa sa fie conectată la o rețea pentru a putea găzdui cu succes serverul cu scopul afișării datelor. Această placă a fost aleasă datorită capabilităților WiFi si Bluetooth pe care le prezintă.

# Abstract

The present work aims to use a system made up of a board dedicated to IoT (Internet of Things) projects, namely ESP-32, board provided by the Espressif company, using the Espressif IoT Development Framework (esp-idf ). This has the role of being a node that takes care of retrieving data in real time from a car, stationary or moving, by means of an OBD (On board diagnostics) version II converter, but also hosting a web server, in order to display the parameters of this vehicle in real time. The ESP-32 board is programmed in such a way that it can send requests to read parameters (engine speed, instantaneous speed, consumption, oil temperature, instantaneous fuel consumption, coolant temperature and intake manifold pressure) to a converter connected to the OBD-II port of the vehicle.

The converter, or OBD-II reader, is provided by the VGate company, and is equipped with an ELM327 type chip, which allows the transfer of data received from the car's ECU (Electronic Control Unit) through the OBD-II port to the ESP-32 via Bluetooth . This device was chosen due to its versatility and increased compatibility with other devices. This device sends requests received from the ESP-32 board to the ECU via standard codes called PID (Parameter ID).

Furthermore, after the received request, the ECU will return the desired value to the OBD-II reader (equipped with ELM327), which in turn will send the value to the ESP-32. It will display the value on a web server, with the aim of displaying the parameters of the car in a user-friendly manner.

The ESP-32 board is programmed to use functions from an open-source API, called ELMduino, available on ESP-32 Development boards. This API is to form and identify the appropriate PIDs, and send them via Bluetooth to the OBD-II reader. On the other hand, it is necessary for the board to be connected to a network in order to successfully host the server for the purpose of displaying data. This board was chosen due to the WiFi and Bluetooth capabilities it presents.

# INTRODUCERE

## **Aspecte generale**

Într-o lume în care informația înseamnă putere, fiecare dintre noi dorim să facem alegeri cât mai bune, bazate pe informațiile care ni se prezintă. Autovehiculele, pe de altă parte, cu toate că sunt folosite intens de fiecare dintre noi, pe întreg Pământul, sunt construite într-o manieră în care sa furnizeze doar strictul necesar de informații pe care o persoană obișnuită le poate procesa. Astfel, pentru o persoană cunoscătoare, fie că este un hobby sau este ocupația acesteia, simplele date furnizate de către un autovehicul pot să nu fie îndeajuns.

De aceea, sistemul prezentat în această lucrare, care poartă numele „Car Monitor”, se explică singur. Acest sistem se conectează la autovehicul, reușește să preia în timp real și afișează într-o interfață prietenoasă cu utilizatorul, parametrii mașinii, cu scopul de a monitoriza și de a lua decizii calculate, pe baza datelor reale primite de la aceasta.

Acest sistem poate fi folosit, pe de-o parte, de către persoane fizice, care doresc o monitorizare mai amănunțită asupra propriei mașini, în vederea depanării problemelor, defectelor, sau doar pentru simpla evaluare a stării acesteia. În cazul în care se observa un comportament ciudat al unui parametru al mașinii, se pot lua decizii care să prevină o daună mai mare, economisindu-se bani și resurse. De aceea, utilizând acest sistem, se poate anticipa ce componentă și când în viitor va trebui schimbată.

Pe de altă parte, acest sistem poate fi folosit și de către persoane juridice, mai exact firme, care au în dotare o flotă de mașini în vederea închirierii lor. Pentru a se asigura că mașinile sunt tratate corespunzător și nu sunt abuzate, acestea pot fi dotate cu sistemul „Car Monitor” care poate înregistra o gamă mai variată de parametrii în care a fost utilizată aceasta. În cazul în care se constată că vehiculul a fost abuzat, (de exemplu turația motorului au fost nejustificat de mare pentru un timp îndelungat), se poate percepe o taxă suplimentară suportată de client, care are ca scop achitarea reparațiilor ulterioare aduse mașinii, ca rezultat al utilizării necorespunzătoare.

În plus, acest sistem poate fi folosit chiar și de către service-urile auto, mai exact de către mecanici și ingineri auto, pentru a decide dacă mașina funcționează în parametrii optimi sau nu. De exemplu, în cazul unei inspecții tehnice periodice, necesară pentru orice vehicul care utilizează drumurile publice, sistemul „Car Monitor” poate afișa utilizând ECU al mașinii dacă noxele emise sunt în parametrii normali sau nu. În acest caz, sistemul „Car Monitor” ar trebui sa fie o unealtă de confirmare și inspectorul să nu se bazeze exclusiv pe acesta, deoarece calculatorul mașinii poate returna valori false ale noxelor emise (comportament care poate fi accidental sau intenționat). În cazul în care ECU returnează valori false, exista posibilitatea de a se efectua o investigație pentru a vedea ce alte modificări au fost aduse mașinii, și daca acestea sunt conforme cu legislație în vigoare.

Important de menționat este faptul că parametrii afișați de către sistemul „Car Monitor” pot fi personalizați în funcție de fiecare caz.

În testarea acestui proiect s-a utilizat o mașină marca BMW Seria 1 E87, anul 2009, cu un motor de 2.0 litri benzină, ce dezvoltă 122 cai putere și un cuplu de 180 Newton metru, cutie de viteză manuală. De asemenea, în programarea plăcii, s-a folosit limbajul de programare C++ (care include metode speciale pentru , Arduino SDK, iar pentru interfață s-a utilizat Visual Studio Code cu extensia PlatformIO care asigură script-uri pentru flash-uirea plăcii, atât a codului cât și a fișierelor folosite pentru web server.

De asemenea, s-au utilizat diferite dependințe și API-uri care pun la dispoziție funcționalitatea întregului sistem. Cele mai importante dintre acestea fiind ESP WebAsyncServer, SPIFFS și ELMduino, care vor fi prezentate în cele ce urmează.

## SOTA - State of the art, studiu de piață

Scopul acestui subcapitol este de a prezenta diferitele tehnologii care există în prezent pe partea de monitorizare al autovehiculelor și de a avea o vedere de ansamblu asupra altor dispozitive care se asociază sistemului „Car Monitor”.

Istoria diagnozei mașinilor datează de la începutul secolului XX, când autovehiculele încă erau relativ simple, iar sistemele de monitorizare electronice abia debutau. Depanarea problemelor se făcea manual, unde mecanicii se bazau pe setul de cunoștințe proprii, necesare pentru interpretarea diferitelor sunete, vibrații, al fumului etc. În 1968, Volkswagen AG introduce primul computer de board, acesta fiind analog. În anul 1980, General Motors introduce pe modelele Cadillac Eldorado și Seville, sistemul de diagnoză unde erorile (Diagnostic Trouble Codes) sunt afișate în ecranul de climatizare când vehiculul se afla în modul de depanare, iar în 1981 GM introduce sistemul “Computer Command Control” capabil de a comunica cu ECU pentru a iniția o cerere de diagnoză, după cum este descris din [1].

În 1988 Societatea Inginerilor Automotive (SAE) recomanda un conector și un set de erori standard și astfel se introduce standardul OBDI care este necesar tuturor mașinilor vândute în California din acest an, așa cum este menționat în [1].

În anul 1994, CARB (California Air Resource Board) încep demersurile pentru o nouă versiune de OBD, numit OBDII. Acesta include recomandările din OBDI făcute de SAE, iar în 1996 devine un standard obligatoriu pentru mașinile vândute în Statele Unite ale Americii, preluat din [1].

În 2001, Uniunea Europeana adopta standardul OBDII, numit EOBD (European OBD) care întâi este necesar mașinilor cu combustibil pe benzina, iar în 2004 EOBD se introduce și pe mașinile cu combustibil pe motorină, preluat din [1].

În prezent, există numeroase metode și tehnologii de a monitoriza parametrii unui vehicul, toate având scopuri ușor diferite unele față de altele. Pe de-o parte există produsele comerciale care au ca grup țintă mecanicii profesioniști din service-urile autorizate. Aceștia în mod uzual folosesc produse și tehnologii mai scumpe (și deseori mai inaccesibile publicului larg) care permit conectarea la portul OBDII în mod direct prin fir. Scopul acestora este să identifice toate erorile mașinii care au apărut de-a lungul timpului și să ajute mecanicul să ia o decizie informată ținând cont de acestea. Aceste erori se pot șterge din memoria calculatorului de bord, prin resetarea stării regiștrilor care stochează erorile respective. Aici, cele mai folosite sunt dispozitivele produse de Autel, SnapOn Diagnostic Tool sau XTOOL.

Pe de altă parte, pe nișa clienților de uz general, există produse care sunt mai accesibile din punct de vedere al prețului, dar precizia datelor returnate (date care se modifică în timp real) este mai slabă. Conectivitatea wireless apare la această categorie deoarece elimină nevoia de un hardware fizic care să asigure transmisia datelor. De aceea, datele sunt transmise OTA (over the air) prin intermediul Bluetooth către un receptor, în care în cele mai multe din cazuri este un smartphone capabil sa afișeze într-o aplicație instalata. În cazurile care seamănă cu proiecte DIY (Do It Yourself), există dispozitive care au încorporat un display LCD pe care se face afișajul precum și senzori plasați în zonele de interes ale mașinii.

În continuare se prezintă un tabel în care se realizează o comparație între sistemele de monitorizare profesionale, sistemele destinate publicului larg care se folosesc de o aplicație creată special în acest sens și sistemele de monitorizare de tip DYI.

Tabel 1: Comparație între metodele actuale de monitorizare

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Cost | Dificultate utilizare | Scalabilitate | Fiabilitatea datelor | Functionalități |
| Scanner OBDII de bază | Scăzut | Ușor (prin aplicație) | Mică | Mică | Diagnoză de bază |
| Scanner OBDII avansat | Mare | Greu | Mică | Mare | Diagnoză avansată |
| Sistem DYI | Mediu | Mediu | Mică | Medie | Monitorizarea depinde de senzorii plasați de utilizator |
| Car Monitor | Scăzut | Mediu | Mare | Medie | Monitorizarea parametrilor în timp real (disponibili în API) + diagnoză de bază al DTC |

Aspectul diferențiator al proiectului propus îl reprezintă afișarea datelor pe un web server dedicat și nu într-o interfață care este disponibilă doar pe dispozitivul conectat la cititor. Acest lucru restricționează monitorizarea și forțează utilizatorul să se afle în proximitatea mașinii, indiferent daca se folosește transmisia fizica (prin cablu) sau wireless (prin Bluetooth). Sistemul „Car Monitor” poate fi scalat ușor astfel încât monitorizarea să se facă de la distanță, iar web serverul să fie găzduit remote. Astfel, operatorul care monitorizează mașina (sau flota de mașini) poate observa parametrii de la sediul său.

## ESP-32

ESP-32 este o familie de plăci low-cost, de putere redusă, dezvoltat de către firma Espressif Systems, companie din China bazată în Shanghai. Acesta vine ca un succesor al microcontroller-ului ESP-8266, care introduce modulul Bluetooth, un modul WiFi mai puternic, frecvența de operare mai mare, mai multă memorie, etc.

A diagram of a computer chip

Description automatically generated

Imagine preluată din [2]

PCB-ul folosit care are System on Chip (SoC) de tip ESP-32 este unul ESP32-WROOM-32, care are 4 MiB memorie flash, alimentat cu 3.3V curent continuu (DC) și este bazat pe chip-ul ESP32-D0WDQ6. Acesta are o frecventa a procesorului de 240 MHz, 34 pini de uz general, iar dimensiunile sunt de 6mm x 6mm, precum este menționat în [3]. ESP32 folosește framework-ul NodeMCU, care este un framework high-level des întâlnit în proiectele de tip IoT. NodeMCU are avantajul faptului că este mai ușor de folosit, dar prezintă performanțe mai reduse. Totuși, are o comunitate largă și există numeroase librării care fac lucrul cu senzori să fie cât mai facil. Deci acest framework este în principal folosit pentru proiectele de dificultate medie.

De asemenea, pentru operațiile low-level și pentru proiectele de dificultate mare, este disponibil framerwork-ul ESP IoT Development Framework, sau ESP-IDF. Acesta este programabil în C/C++, suită de limbaje care oferă performanțe mari și care permit accesul la componente hardware low-level. ESP-IDF suportă configurarea componentelor precum cele WiFi, Bluetooth, GPIO, SPI, CAN, ADC (12 biți) etc., după cum este prezentat în [3]. De aceea, în lucrarea de față, s-a utilizat o combinație intre cele doua framework-uri.

Această placă introduce, după cum s-a menționat anterior, atât un modul Bluetooth, cât și un modul WiFi, iar pentru programarea ei s-a folosit Arduino Framework, prin extensia PlatformIO disponibilă în Visual Studio Code. Aceste module folosesc aceeași antenă, iar aplicațiile care necesită utilizarea lor trebuie să gestioneze, prin software sau hardware, accesul la antenă. În cazul de față, s-a ales o gestionare software, prezentă în ESP-IDF, datorită simplității și versatilității pe care această soluție o prezintă.

### Modulul integrat Bluetooth

Modulul Bluetooth prezent pe placa ESP-32 are versiunea 4.2 BR/EDR, ceea ce înseamnă ca poate comunica cu dispozitive precum tastaturi, mouse-uri, telefoane, inclusiv cititoare OBDII cu chip ELM327. Pentru a-l folosi, va trebui inclus fișierul “Bluetooth.h”.

Există doua standarde Bluetooth disponibile pe ESP-32: Bluetooth Classic și Bluetooth LE. Bluetooth Classic permite ca placa sa poată juca simultan atât rolul de Bluetooth client cât și de server, iar ca și profile suportă SPP (Serial Port Protocol), folosit pentru comunicarea serială prin Bluetooth. În general acest standard este folosit de aplicațiile care au un trafic mare, sau continuu de date schimbate între client și server, ceea ce îl face potrivit pentru acest proiect, după cum se menționează în [4].

Pentru Bluetooth LE (Low Energy), așa cum este descris în [4], ESP-32 suportă servicii și profile precum GATT (Generic Attribute Profile), folosit atunci când conexiunea este deja realizată pentru a manevra și schimba datele, și GAP (Generic Access Profile) folosit pentru a seta parametrii de conectare între dispozitive. Standardul LE pentru Bluetooth este folosit în situațiile în care consumul de energie este prioritar, iar datele transmise între dispozitive sunt puține.

În cazul sistemului “Car Monitor”, protocolul Bluetooth folosit este cel Classic, deoarece există un flux constant de date care trebuie procesate, în urma comunicării plăcii ESP-32 cu cititorul OBDII. Placa trimite prin Bluetooth PID-uri în urma cărora OBD-ul răspunde cu datele cerute. De asemenea, la începutul comunicării se activează și se setează parametrii de comunicare, trimiși sub forma de bytes.

Manipularea protocolului Bluetooth se face sub o directivă care activează sau dezactivează codul respectiv, în funcție de use case-ul dorit. La liniile unde se întâlnește directiva #if (SERVER\_TESTING == true) se împarte codul în use case-ul în care se dorește doar testarea interfeței, iar datele afișate sunt imitări ale valorilor reale, sau use case-ul în care se dorește firul normal al execuției. Macro-ul SERVER\_TESTING poate fi activat sau dezactivat prin true sau false în fisierul src/config/config.h.

### Modulul integrat WiFi

Modulul integrat WiFi folosește portul 80 (HTTP) și suportă protocoalele IEEE 802.11 b/g/n, unde viteza de transmisie poate ajunge la 150Mbps, iar lățimea de bandă este de 2.4GHz, fiind cea mai utilizata lățime de bandă pentru WiFi la nivel global. Capabilitățile WiFi ale ESP-32 sunt puse la dispoziție de către ESP-IDF, care asigura diferite API-uri pentru lucrul cu acest modul. De asemenea, puterea de transmitere este de pana la +20 dBm, care poate fi ajustată în funcție de legislația în vigoare.

Așa cum se prezinta în [4], modulul WiFi are trei moduri de operare:

* Station mode: ESP-32 se conectează la un router WiFi ca și client.
* SoftAP mode: ESP-32 devine însuși un access point la care alte dispozitive se pot conecta.
* Promiscuous mode: Mod prin care ESP-32 poate asculta pachetele WiFi, mod folositor în cazul în care se dorește un sistem de analiza al rețelei din care acesta face parte.

În cod, modulul WiFi nu depinde de un macro, acesta fiind activat mereu, iar prin intermediul lui, web serverul este activ la fiecare rulare. Includerea metodelor WiFi se fac prin fișierul <WebServer.h>. De asemenea, în realizarea sistemului, placa a fost conectată la un hotspot mobil al unui smartphone. De aceea, încă de pe acum se poate anticipa o metodă de scalare tehnică al acestui proiect, prin adăugarea unui modul SIM care să găzduiască singur acest web server, și nu prin localhost cum se întâmplă momentan.

### Dependinta SPIFFS

SPIFFS (Serial Peripheral Interface Flash File System) este un sistem al fișierelor special conceput pentru sistemele embedded care utilizează memoria non-volatilă. Acesta este construit în așa măsură încât să ocupe memorie RAM cât mai puțină.

Sistemul SPIFFS este pus la dispoziție de către ESP-IDF, iar acesta poate deschide, citi, scrie, închide și șterge fișiere, suportă ierarhii de directoare, dar subdirectoarele nu sunt permise, decât dacă se utilizează ‘/’ în componența numelor fișierelor, așa cum se menționează în documentația furnizată de Espressif [5].

Acest sistem a fost folosit în proiect pentru a îmbunătăți interfața pe care o întâlnește utilizatorul atunci când folosește “Car Monitor”. Cu ajutorul al SPIFFS, fișiere statice de tip Javascript, CSS și HTML pot fi introduse și rulate cu succes în web serverul găzduit de către ESP-32. Folosind acest sistem, managementul fișierelor este mai simplu, iar afișarea este cu mult optimizata pentru aplicația de tip IoT care necesită rulare în timp real.

### Dependinta AsyncWebServer

Acest API este disponibil open-source pe GitHub [6] iar rolul lui este de a îmbunătăți comunicarea pe web server. În spre deosebire de metodele clasice, unde serverul procesează datele într-un mod secvențial, AsyncWebServer reușește să preia cererile și sa le trateze în mod asincron. Din acest lucru rezultă faptul că nu se va bloca firul normal de execuție al programului principal, nu vor apărea întârzieri rezultate din procesarea secvențială a datelor, astfel îmbunătățind receptivitatea la modificările din procesele din spate.

În testare s-a încercat rularea web serverului cu el activat dar și dezactivat, și se observa o îmbunătățire clara atunci când este introdus în fișierul de build disponibil în PlatformIO. Din punct de vedere al scalabilității, sistemul face uz de toate resursele plăcii într-un mod cât mai eficient. De aceea, această dependința este foarte importanta și este potrivita pentru sistemele IoT, inclusiv pentru sistemul “Car Monitor”.

### Dependinta ELMduino

ELMduino este un API folosit în acest proiect, disponibil de asemenea pe GitHub [7], prin intermediul căruia placa trimite PID-uri către cititorul OBD. De asemenea, tot prin intermediul lui, se tratează răspunsul primit sub forma de 8 bytes, într-o maniera care se poate trimite către web server.

După cum se menționează în [7], libraria este non-blocking. Acest lucru semnifică faptul că execuția firului principal nu este oprită, ci permite sa fie executată în paralel. Un dezavantaj pe care îl prezintă este faptul că într-un fir de execuție nu se pot trimite mai multe request-uri de PID deodată, ci trebuie realizată o implementare al unei mașini cu stări finite, ceea ce s-a realizat în codul proiectului. Astfel, la fiecare rulare al funcției loop(), codul va avea un use-case diferit de cel anterior, și va permite trimiterea unui PID altul decât cel anterior.

API-ul poate trimite o listă variată de request-uri PID, dintre care folosim kph(), rpm(), fuelRate(), oilTemp(). În plus, avem alte funcții precum engineLoad(), care returnează tipul float, și reprezintă procentul solicitării motorului, throttle() care returnează un float reprezentând procentul apăsării pedalei de accelerație, float manifoldPressure() care reprezintă presiunea în kPa al admisiei de aer. De asemena, prin functia void resetDTC(), se sterg erorile prezente în ECU. Această functie este de tip blocking, deoarece standardul SAE necesită existența unui mesaj de confirmare al intenției de resetare al erorilor din ECU.

## ELM327 OBDII - scurta descriere protocol OBDII

Un PID este un șir de bytes, unde fiecare byte are o însemnătate, unde mai departe acest șir este folosit pentru a face cereri către ECU al unui vehicul. De exemplu, pentru citirea vitezei actuale ale vehiculului vom trimite 010D. Citirea oricărui parametru se face prin byte-ul 01 (frecvent utilizat în această lucrare), urmat de parametrul dorit (în acest caz 0D). Pentru turația motorului avem PID-ul 0C, pentru consumul de combustibil avem 5E, pentru temperatura uleiului între 01 si 1F, depinzând de producătorul vehiculului, pentru temperatura lichidului de răcire avem 05 iar pentru presiunea galeriei de admisie se va referi prin valoarea 0B.

Standardul SAE J1979 defineste o varietate de PID-uri, iar standardul SAE J1962 presupune ca aceste PID-uri să fie accesate printr-un conector universal (OBD), așa cum este descris în [1].

## Modul de organizare

Pentru gestionarea versiunilor proiectului s-a utilizat GitHub, printre cele mai importante platforme de versionare. Prin natura lor, sistemele sunt organizate în branch-uri (ramuri) care pornesc dintr-un master branch (ramura principală). În cadrul proiectului, s-au utilizat 3 clase de branch-uri:

- main: branch-ul folosit pentru versiunea finală a proiectului.

- P1 (Phase 1): branch folosit pentru lucrul, configurarea și construirea web serverului, unde informația este afișată în timp real.

- P2 (Phase 2): branch reprezentat de capacitatea plăcii de a se asocia cu succes cu dispozitivul OBD-II prin modulul Bluetooth și de a citi și stoca temporar datele rezultate în urma comunicării cu cititorul OBD.

De asemenea, branch-urile P1 și P2 sunt urmate de indicativul -Bx unde x este un număr începând de la 1, care semnifica branch-ul efectiv din acel Phase. De exemplu, pentru P1-B2 avem Phase 1, Branch 2. Rolul împărțirii branch-urilor de tip Phase este de a organiza în task-uri atomice realizarea proiectului de licență. Branch-urile de tip Phase sunt combinate (merged) cu branch-ul master, atunci când caracteristicile dorite sunt complet implementate și sunt gata de a fi livrate.

# ARHITECTURA

## Diagrama de decizii generica

Întreg codul proiectului este bazat pe un macro care decide use case-ul pe care il va urma codul. Directiva #if (SERVER\_TESTING == true) decide dacă se va testa doar interfața și se vor afișa valori fictive, sau dacă se dorește use case-ul normal de execuție care include activarea WiFi, Bluetooth, iar valorile vor fi cele reale returnate de cititorul OBD montat în vehicul.

A diagram of a car monitor

Description automatically generated

Diagrama [1]: Diagrama de decizii generică a codului.

A diagram of a software system

Description automatically generated

Diagrama [2]: Diagrama de decizii pentru funcția setup()

A diagram of a computer program

Description automatically generated

Diagrama [3]: Diagrama de decizii generică pentru funcția loop()

## Arhitectura Bluetooth

Activarea modulului Bluetooth are la bază afirmația că macro-ul SERVER\_TESTING este pus pe *false*. În acest caz, are loc includerea header-ului Bluetooth.h, care cuprinde toate funcționalitățile de care este nevoie pentru a lucra cu acest modul.

După aceasta, pentru a se putea folosi de metodele puse la dispoziție de acest header, trebuie declarat un obiect de tipul *BluetoothSerial.* Prin intermediul acestuia se vor face operațiile prin Bluetooth, de care se va folosi și API-ul ELMduino. Se realizează activarea Bluetooth, și urmează o secvență de două clauze de tip if care testează dacă conexiunea la cititorul OBD și activarea lui au fost realizate cu succes. Dacă la ambele clauze există un răspuns afirmativ, activarea Bluetooth a fost realizată cu succes. Dacă la oricare clauze răspunsul este unul negativ, activarea Bluetooth a eșuat. Acest comportament este vizibil în diagrama de decizii de la 2.2.1.

### Diagrama de decizii

A diagram of a bluetooth software

Description automatically generated

## Arhitectura Web Server-ului

Web server-ul este componenta proiectului care se activează și rulează indiferent dacă SERVER\_TESTING este pus pe *true* sau pe *false.* Aceasta reprezintă interfața utilizatorului cu sistemul din spate, supranumit în cod SERVER.

Motivul pentru care serverul nu depinde de macro este reprezentat de faptul că sistemul este gândit sa aibă două use case-uri, unul de testare al interfeței și unul normal. În ambele use case-uri este nevoie de activarea serverului, dar doar în use case-ul de testare nu se activează, spre deosebire, modulul Bluetooth.

### Diagrama de decizii

A diagram of a computer network

Description automatically generated

## Arhitectura sistemului

Având descrise cele două module care compun sistemul, se poate realiza arhitectura întregului sistem prin imbricarea celor două. Ordinea în care cele doua se rulează este întâi configurarea serverului, apoi configurarea Bluetooth. Ulterior, în funcție de macro, se selectează use case-ul dorit.

După ce aceste două module au fost inițializate, poate începe rularea efectivă a programului. Programul rulează funcția loop() după ce funcția setup() s-a realizat cu succes. Deoarece codul este bazat pe framework-ul Arduino, funcția loop() este cea în care codul efectiv se prezintă, iar aceasta este rulată ciclic, de la terminarea funcției setup() până când placă intalneste semnalul de reset (RST) sau alimentarea este oprită.

Așa cum a fost cazul și la funcția setup(), funcția loop depinde de macro-ul SERVER\_TESTING. Dacă acesta este pus pe true, se va rula un cod care exemplifică funcționalitatea interfeței utilizatorului cu sistemul. În acest caz, parametrii afișați vor avea valori care se vor schimba ciclic, dar vor reprezenta valori și evoluție realiste.

În situația în care macro-ul este setat pe false, codul va trece prin diferite stări, pentru a interoga OBD-ul pentru diferiți parametrii. Acesta este implementat astfel încât stările posibile sunt: SPEED (unde se va interoga viteza in kph ai vehicului), ENG\_RPM (turația), VOLTAGE (tensiunea bateriei), THROTTLE (cât % este apăsată pedala de acceleratie) , ENG\_COOLANT (temperature in Celsius al lichidului de răcire), LOAD (cât % este solicitat motorul), FUEL\_LEVEL (cât % mai este combustibil in rezervor), OIL\_TEMP (temperature uleiului in Celsius).

### Diagrama

A screenshot of a diagram

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

# IMPLEMENTARE DETALIATĂ

## Implementare Bluetooth

Pentru a folosi metodele specifice librăriei Bluetooth, întâi se va crea un obiect de tipul BluetoothSerial. În următorul pas, pentru activarea modulului se va folosi metoda .begin("ArduHUD", true) unde primul parametru reprezintă numele pe care îl va purta placa ESP-32, iar al doilea parametru este o valoare booleană care indică dacă placă este sau nu master în comunicarea Bluetooth.

Spre exemplu, în imaginea următoare se observă în terminalul oferit de PlatformIO procesul de conectare și stabilire al parametrilor de comunicare:

A computer screen shot of a black screen

Description automatically generated

La pașii 4 și 5 se observă că are loc conexiunea către cititorul OBD în două faze. În prima fază, ESP-32 se conectează la OBD, care prin construcția lui, are două protocoale de comunicare prin Bluetooth, pentru sistemele de operare iOS sau Android. Protocolul Android este preferat deoarece nu necesită ca ESP-32 să fie certificat, unde cel de iOS are nevoie de certificare MFi (Made for iPhone/iPod/iPad). La pasul 6 se confirma faptul că conexiunea a avut loc cu succes iar cererile se pot emite către OBD.

În captura de ecran de mai sus se observă ca se printează în terminal și faptul că se trimit și se primesc variabile de tip char care au rolul de a inițializa cititorul OBD. Aceste printuri se pot activa sau dezactiva prin al doilea parametru al funcției begin() din librăria ELMduino, care este reprezentat de o variabila booleană. Dacă acesta este pe true, se vor printa pașii la care a ajuns funcția de citire (oricare ar fi ea – rpm(), kph() etc.), în caz contrar, dacă variabila este pusă pe false în apelarea funcției, aceste printuri nu se vor afișa.

Funcțiile din librăria BluetoothSerial.h folosite în cod sunt cele uzuale pentru pornirea modulului și conectarea plăcii ESP-32 la dispozitivul OBD, care așa cum s-a menționat, va fi cel pentru Android OS (deci dispozitivul operează sub numele „Android-Vlink”). Aceste funcții sunt:

* bool BluetoothSerial::begin(String localName, bool isMaster)

folosit pentru a crea un Bluetooth event și pornire modul.

* bool BluetoothSerial::connect(String remoteName)

folosit pentru a se conecta la un dispozitiv menționat ca parametru.

Librăria ELMduino folosește funcțiile de trimitere/recepție a datelor care sunt disponibile în librăria BluetoothSerial.h după ce se apelează funcții interne de formare a PID-ului pentru interogarea OBD-ului. Cele mai folosite funcții folosite din această librărie în ELMduino sunt:

* int BluetoothSerial::available(void)

folosit pentru a returna numărul de mesaje disponibile în coadă (funcție facută efectiv de uxQueueMessagesWaiting(\_spp\_rx\_queue);)

* int BluetoothSerial::read()

folosit pentru a citi din buffer valoarea primită.

Pentru a observa unde se folosesc funcțiile de Bluetooth, pe lângă cele uzuale folosite pentru pornirea modulului plăcii, trebuie realizată o analiză a API-ului ELMduino. Atât funcția available() cât și cea read() sunt chemate în interiorul funcției get\_response() care aparține clasei ELM327. Aceasta la rândul ei este chemată de ELM327::processPID care este funcția de bază pentru orice parametru disponibil în librărie.

### Diagrama de secventa dinamica - Din avion

### Diagrama de secventa pentru rpm() - Se adauga si detalii de returnari, etc.

### Diagrama de secventa pentru kph() - Se adauga si detalii de returnari, etc.

### Diagrama de secventa pentru fuel() - Se adauga si detalii de returnari, etc.

### Diagrama de secventa pentru oil() - Se adauga si detalii de returnari, etc.

## Implementare WebAsyncServer

Implementare wifi, portocol de securitate WPA3-SAE în plafrotmio.ini

În cazul sistemului “Car Monitor”, s-a folosit protocolul de securitate WPA3-SAE, deoarece in momentul testării placa se conecta prin hotspot la un smartphone cu sistemul de operare iOS, și orice client care se conectează la acest tip de dispozitiv trebuie să aibă acest protocol de securitate activat.

### Diagrama de secventa dinamica - Din avion

### Diagrama de decizii detaliata

### Diagrama de secventa pentru WebServer.begin()

### Diagrama de secventa pentru send data

### Diagrama de secventa pentru SPIFFS open file

### Diagrama de secventa pentru grafice

# INTERFAȚA CU UTILIZATORUL

# DEZVOLTARE SI TESTARE

## Detalii de configurare - configurare config.h

## Securitate

## Stocarea datelor

## Posibili clienți

## Performanta sistemului - câtă memorie ocupa, frecventa de operare, de returnare a datelor etc.

## Scalabilitate tehnica - se pot adauga mai multe esp uri

## Scalabilitate antreprenoriala - posibil pret, specificiatii, pachet, venit anual etc (vezi GreenSpot)

# Concluzie

## Obiective îndeplinite

## Comparare cu SOTA

## Adăugări ulterioare

Bibliografie

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | „Wikipedia OBDII & OBDII PIDS,” 9 March 2024. [Interactiv]. Available: https://en.wikipedia.org/wiki/OBD-II\_PIDs. |
| [2] | „ES32 vs ESP8266,” [Interactiv]. Available: https://makeradvisor.com/esp32-vs-esp8266/. |
| [3] | „Wikipedia ESP32,” 29 April 2024. [Interactiv]. Available: https://en.wikipedia.org/wiki/ESP32. |
| [4] | N. Kolban, Kolban's Book on ESP32, 2017. |
| [5] | „SPIFFS,” Espressif, [Interactiv]. Available: https://docs.espressif.com/projects/esp-idf/en/stable/esp32/api-reference/storage/spiffs.html. |
| [6] | „ESPAsyncWebServer,” [Interactiv]. Available: https://github.com/me-no-dev/ESPAsyncWebServer. |
| [7] | „GitHub ELMduino,” [Interactiv]. Available: https://github.com/PowerBroker2/ELMduino/. |
| [8] | PowerBroker2, „Github,” [Interactiv]. Available: https://github.com/PowerBroker2/ELMduino/tree/2c242bcf28a05ebc46c48f650b16611452b04695/examples. |
| [9] | „CarScanner,” 2023. [Interactiv]. Available: https://www.carscanner.info/choosing-obdii-adapter/. |
| [10] | D. Manstetten, F. Beruscha, H.-J. Bieg, F. Kobiela, A. Korthauer, W. Krautter și C. Marberger, „The Evolution of Driver Monitoring Systems: A Shortened Story on Past, Current and Future Approaches How Cars Acquire Knowledge About the Driver's State,” *ResearchGate,* pp. 54-60, October 2020. |
| [11] | Dashy, „The Evolution of Vehicle Diagnostics: From Manual Troubleshooting to Smart Devices,” 8 July 2023. [Interactiv]. Available: https://medium.com/@DashyAuto/the-evolution-of-vehicle-diagnostics-from-manual-troubleshooting-to-smart-devices-69a57e18a0a2. |
| [12] | „On board diagnostics,” 17 March 2024. [Interactiv]. Available: https://en.wikipedia.org/wiki/On-board\_diagnostics#History. |
| [13] | S. Spânulescu, „ESP32 programming for the Internet of Things,” 2020. |